



**Shadowverse EVOLVE  
Grand Prix 2025 Summer 千葉**

**大会規約**

## 【目次】

1 はじめに.....	4
2 参加資格.....	4
3 大会形式.....	4
3.1 大会エントリー.....	4
3.2 試合フォーマット.....	5
3.3 棄権.....	5
4 予選ラウンド Day1.....	5
4.1 トーナメント方式.....	5
4.2 試合方式.....	5
4.3 予選ラウンド Day1 の回戦数について.....	5
5 予選ラウンド Day2.....	5
5.1 トーナメント方式.....	5
5.2 試合方式.....	6
5.3 予選ラウンドの回戦数について（※Day1/Day2 の合計ラウンド数）.....	6
6 決勝ラウンド.....	6
6.1 トーナメント方式.....	6
6.2 試合方式.....	6
7 大会の進行.....	6
7.1 デッキの事前登録.....	6
7.2 集合.....	6
7.3 試合中のトラブル.....	6
7.4 試合結果の報告.....	7
8 大会の賞品/副賞.....	7
8.1 参加賞.....	7
8.2 Day2 進出賞.....	7
8.3 TOP64 賞.....	7
8.4 TOP8 賞.....	7
8.5 準優勝.....	7
8.6 優勝/準優勝.....	7
9 対戦環境.....	7
9.1 持ち物.....	7
9.2 スリーブ.....	8
9.3 シャッフルについて.....	8
9.4 バトル中やバトル間にメモを取る行為について.....	8
9.5 デッキの置き方に関するルール.....	8
9.6 カード情報に関する質問に対するジャッジの対応について.....	8
10 配信.....	9
11 禁止事項.....	9
12 ペナルティ.....	9
13 一般.....	9
13.1 免責事項.....	10

13.2 肖像権およびパブリシティ権.....	10
13.3 個人情報の取り扱い.....	10
14 準拠法および裁判管轄 .....	10
15 規約の変更 .....	10
16 お問い合わせ先 .....	10
17 変更履歴等 .....	10
18 別資料 A 「大会当日に本人確認を行う際に有効な身分証明書の一覧」.....	10

# 1 はじめに

Shadowverse EVOLVE Grand Prix 2025 Summer 千葉（以下、「本大会」といいます）は、株式会社ブシロード（以下、「ブシロード」といいます）および株式会社 Cygames（以下、株式会社ブシロードおよび株式会社 Cygames を「運営事務局」と総称します）が運営および管理を行い、以下のとおり本大会のルールを定めています（以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます）。運営事務局は本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

本規約に記載の日時は、全て日本標準時（JST）のものです。

本規約において「試合の準備中」とは、対戦組み合わせの発表後、自身の座席に着席してから試合開始のアナウンスが流れるまでを示します。また「試合中」とは、試合開始のアナウンスが流れてから、その試合の勝敗が決定するまでを示します。

※BO3 においては、そのラウンドの勝敗が決定するまでを「試合中」とみなします。

## 2 参加資格

本大会（3 大会形式に定める全ての部の総称をいいます）は、以下の参加資格が必要となります。

- 本規約に同意いただけること。
- 「ブシナビ」のウェブページ(<https://www.bushi-navi.com>)、もしくはスマートフォン向けアプリケーションから参加申し込み（以下、「エントリー」といいます）を行い、参加資格を得ていること。
- 大会の開催日当日、運営事務局が確認を求めた場合に公的機関の発行する身分証明書（生年月日が記載されているもの、かつ有効期限内のもの。原本のみ有効で、コピーなどは不可）を提示できること。（有効な身分証明書の種類については「18 別資料 A」をご確認ください）
- 2025 年 4 月 11 日（金）から 2025 年 6 月 8 日（日）の期間中、運営事務局からの連絡を受け取り、応じることができること。
- 2025 年 6 月 7 日（土）、6 月 8 日（日）に帯張メッセで行われる Shadowverse EVOLVE Grand Prix 2025 Summer 千葉に参加できること。
- 大会の開催日当日、運営事務局が指定する時間内に受付を完了すること。
- 本大会における全日程において、貴重品の管理は参加者本人が行い、運営事務局は一切の責任を負わないことに同意すること。  
※紛失防止のため、各対戦の終了時に、ご自身のデッキ枚数、サイコロや EP カードなど外部アイテムの確認をお願いいたします。
- 日本国内に居住していること。
- 日本語で大会運営スタッフや他の参加者と円滑にコミュニケーションが取れること。
- 大会で使用するデッキを日本語版「Shadowverse EVOLVE」のカードで作成すること。  
※日本語版ではない言語の「Shadowverse EVOLVE」カードは、本大会において使用することは出来ません。
- 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- 応募時点から直近 6 か月以内に、株式会社ブシロードおよびそのグループ企業の従業員（継続的な業務委託、アルバイトも含みます）として業務に従事していないこと。
- 応募時点から直近 6 か月以内に、株式会社サイバーエージェントおよびそのグループ企業の従業員（継続的な業務委託、アルバイトも含みます）として業務に従事していないこと。
- ブラスターパック「絶傑の試練」について、株式会社ブシロードおよび株式会社 Cygames から本カードパックの情報を、書籍執筆などの目的で特別に提供された人物でないこと。ただし、プロモーションなどの目的で本カードパックの情報を提供された際に、提供された情報が 24 時間以内にプロモーションなどの目的で一般公開された場合は、この限りではない。また、運営事務局によって招待された選手についても、この限りではありません。
- 運営事務局に所属していないこと。
- 運営事務局より大会出場禁止処分を受けていないこと。
- 転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。
- Shadowverse EVOLVE Grand Prix 2025 Summer 千葉において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営事務局に提供し、運営事務局やメディア各社による写真撮影や取材を許可すること。
- 参加者とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）、または反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

## 3 大会形式

本大会は、予選ラウンド Day1、予選ラウンド Day2、決勝ラウンド の 3 部で構成されています。

「予選ラウンド Day1」の成績優秀者が、「予選ラウンド Day2」の出場権を持ちます。

また、「予選ラウンド」(Day1/Day2)を総合しての成績優秀者が、「決勝ラウンド」の出場権を持ちます。

### 3.1 大会エントリー

- 本大会のエントリーは、「ブシナビ」のウェブページ(<https://www.bushi-navi.com>)、もしくはスマートフォン向けアプリケーションにて行います。
- エントリーの際は事前に、「2 参加資格」を満たしているかご確認ください。
- 本大会は、本規約の「2 参加資格」を満たす方であれば、誰でも無料で参加できます。
- エントリー時には、以下項目について登録が必要です。
  - 氏名 / 氏名のフリガナ / 大会で使用するハンドルネーム / 大会で使用するハンドルネームのフリガナ / ブシナビ ID / 住所 / 生年月日 / メールアドレス / 電話番号 / 性別
  - お預かりした個人情報は、ご本人様確認、運営事務局とお客様との連絡、大会運営のために使用いたします。
  - エントリー後は、運営事務局からの要請がある場合を除き、大会が終了するまでブシナビにおいて大会で使用するハンドルネームを変更しないようお願いいたします。
  - 運営事務局は、大会で使用するハンドルネームについて変更を要請でき、参加者はその要請に従う必要があります。
  - エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。
  - 大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的のみで使用し、ブシロードの個人情報保護方針 (<https://bushiroad.co.jp/privacy>) に従い、適切に管理いたします。
- 大会エントリーについては先着順で「当選」をご案内いたします。参加定員を超えた以降は、「キャンセル待ち」でのエントリー受付となります。また、参加のキャンセルがあった場合、参加権利は随時繰り下がりとなります。
- エントリーのステータスには「当選」「キャンセル待ち」「落選」があります。「当選」された方は運営事務局が指定した日時に大会受付へお越しいただくことで、大会にご参加いただけます。
- 「キャンセル待ち」の方は、運営事務局が指定した日時に大会受付へお越しいただくことで、「当選」された方のうち本大会にご参加されなかった人数分まで、大会にご参加いただけます。ご参加いただける方は、本大会開催日当日にチェックインを行った「キャンセル待ち」の方の中から、事前にランダムな方法で決定される「キャンセル待ち番号」の昇順に繰り上げ当選されます。
- 落選の方は、本大会にご参加いただけません。
- 本大会の事前に開催された大会において、本大会で使用できる「不戦勝権利（第 1 回戦目が不戦勝）」を獲得していた場合、運営事務局が別途権利獲得者に案内する方法に従って申請を行うことにより本大会の第 1 回戦目が不戦勝となります。また、本大会で使用できる「不戦勝権利」を所持しているも運営事務局が別途権利獲得者に案内する方法に従って申請を行っていなかった場合は、第 1 回戦目が不戦勝になることはありません。

## 3.2 試合フォーマット

本大会で行われる全ての試合は、「Shadowverse EVOLVE 構築戦 BO1」で行われます。

## 3.3 棄権

(1) 本大会は、任意のタイミングで棄権（リタイア）することができます。棄権を行った場合、それ以降の本大会の参加資格が失われます。  
(2) 参加賞・Day2 進出賞を除く本大会の賞品は、大会終了後に確定する最終順位に応じてお渡しいたします。最終順位が確定する前に棄権を行った場合、賞品を受け取ることはできません。ただし、棄権の理由がやむを得ない事情であり、かつ事前に予測することが難しいものと運営事務局が判断した場合、この限りではありません。

※参加賞は Day1 の大会開始時に配布いたします。

※Day2 進出賞は、Day2 の大会開始時に配布いたします。Day2 の大会開始時にご来場いただけていない参加者の方には Day2 進出賞をお渡しできません。

# 4 予選ラウンド Day1

## 4.1 トーナメント方式

(1) スイスロー方式で行います。

※スイスローとは、ラウンドが終わるごとに各参加者の試合結果を集計し、成績に近い参加者同士が次のラウンドで対戦する大会方式です。

(2) 大会参加人数によって不戦勝が発生することがあります。

(3) 参加者は各ラウンドの成績により以下の通りに勝利ポイントを獲得します。

勝利	3 点
敗北	0 点
時間切れ（両者の負け）	0 点
ゲーム上の処理による引き分け	1 点

(4) 予選ラウンドの順位は、以下の優先順位によって決定されます。

①獲得した勝利ポイントの数

②予選ラウンドに試合を行った対戦相手の平均試合勝率

③自分の対戦相手が予選ラウンドで対戦を行った相手の平均試合勝率

(5) スイスロー8 回戦数を戦い、勝利ポイント 18 点以上（例：6 勝 2 敗、7 勝 1 敗、7 勝 0 敗 1 引き分け、8 勝 0 敗）の参加者が「予選ラウンド Day2」の出場権を獲得します。

## 4.2 試合方式

(1) 試合には、運営事務局が指定する方法で事前登録した 1 つのデッキのみを使用します。

(2) 試合は最大 1 バトルの BO1（Best of 1）で行われ、バトルに勝利した参加者が試合に勝利します。

(3) お互いが同意するランダムな方法（ジャンケンやダイスロールなど）で決定権を得たプレイヤーが先攻後攻を決定します。

(4) 予選ラウンドにおいては「ゲーム上の処理による引き分け」の場合、再試合は行いません

(5) 各ラウンドの対戦時間は 30 分間です。対戦時間が終了しても試合の決着がついていない場合、対戦時間が終了したタイミングで進行中だったターンを「0 ターン目」とする「延長 1 ターン」を行います。「延長 1 ターン」が終了するまで対戦を行っても試合に決着が付かない場合、その試合は「両者の負け」として処理されます。

## 4.3 予選ラウンド Day1 の回戦数について

参加者数に関わらず、「予選ラウンド Day1」に実施される回戦数は全 8 回戦（第 1 回戦～第 8 回戦）となります。

# 5 予選ラウンド Day2

## 5.1 トーナメント方式

(1) スイスロー方式で行います。

※スイスローとは、ラウンドが終わるごとに各参加者の試合結果を集計し、成績に近い参加者同士が次のラウンドで対戦する大会方式です。

(2) 大会参加人数によって不戦勝が発生することがあります。

(3) 参加者は各ラウンドの成績により以下の通りに勝利ポイントを獲得します。

勝利	3 点
敗北	0 点
時間切れ（両者の負け）	0 点
ゲーム上の処理による引き分け	1 点

(4) 予選ラウンドの順位は、以下の優先順位によって決定されます。

①獲得した勝利ポイントの数

②予選ラウンドに試合を行った対戦相手の平均試合勝率

③自分の対戦相手が予選ラウンドで対戦を行った相手の平均試合勝率

(5) 「予選ラウンド Day2」は、「予選ラウンド Day1」における全ての成績を受け継いで行われます。

※「予選ラウンド Day2」は、「第 9 回戦」から開始されます。

(6) 大会規約によって定められた「予選ラウンド」の回戦数を戦い、上位 8 名の参加者が「決勝ラウンド」の出場権を獲得します。

※8 位が複数の参加者で同率順位となった場合、運営事務局が決めた方法により「決勝ラウンド進出者決定戦」の試合を行います。

## 5.2 試合方式

- (1) 試合には、運営事務局が指定する方法で事前登録した 1 つのデッキのみを使用します。  
※予選ラウンド(Day1)で使用したデッキと同じデッキです。
- (2) 試合は最大 1 バトルの BO1 (Best of 1) で行われ、バトルに勝利した参加者が試合に勝利します。
- (3) お互いが同意するランダムな方法(ジャンケンやダイスロールなど)で決定権を得たプレイヤーが先攻後攻を決定します。
- (4) 予選ラウンドにおいては「ゲーム上の処理による引き分け」の場合、再試合は行いません
- (5) 各ラウンドの対戦時間は 30 分間です。対戦時間が終了しても試合の決着がついていない場合、対戦時間が終了したタイミングで進行中だったターンを「0 ターン目」とする「延長 1 ターン」を行います。「延長 1 ターン」が終了するまで対戦を行っても試合に決着が付かない場合、その試合は「両者の負け」として処理されます。

## 5.3 予選ラウンドの回戦数について (※Day1/Day2 の合計ラウンド数)

予選ラウンド 参加者数	参加者数に応じた回戦数
～1900 名	15 回戦
1901 名～	16 回戦

# 6 決勝ラウンド

## 6.1 トーナメント方式

- (1) シングルエリミネーション方式 3 回戦で行います。  
※シングルエリミネーションとは、参加者が 1 つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。
- (2) 参加者には大会の成績に応じて、別途規定の賞品が授与されます。

## 6.2 試合方式

- (1) 試合には、運営事務局が指定する方法で事前登録した 1 つのデッキのみを使用します。  
※予選ラウンド(Day1/Day2)で使用したデッキと同じデッキです。
- (2) 試合は最大 1 バトルの BO1 (Best of 1) で行われ、バトルに勝利した参加者が試合に勝利します。
- (3) お互いが同意するランダムな方法(ジャンケンやダイスロールなど)で決定権を得たプレイヤーが先攻後攻を決定します。
- (4) 対戦時間は無制限で行われます。  
※各プレイヤーは運営事務局からの指示に従って、適切な速度で試合を進行する義務があります。ルールや運営事務局からの指示に従わない場合、ペナルティの対象となる場合があります。
- (5) バトルの結果が「引き分け」になった場合、そのバトルの再試合を行います。また、再試合を行う場合、直前に進んでいたバトルとは先攻・後攻を入れ替える形でバトルを実施するものとします。

# 7 大会の進行

本大会の進行について定めます。

## 7.1 デッキの事前登録

- 本大会に参加する参加者は、大会で使用するデッキを事前登録している必要があります。
- ※デッキ登録が正しく行われていなかった場合は、ペナルティの対象となったり、大会に参加できない場合があります。
  - ※デッキ登録は、参加者がエントリーをした時点から、予選ラウンド 1 回戦開始までの期間で実施することが可能です。
  - ※各参加者は、予選ラウンド Day1、予選ラウンド Day2、決勝ラウンドで事前登録した 1 つのデッキを使用して試合を行います。

## 7.2 集合

- (1) 本大会に参加する参加者は、運営事務局が指定する場所に集合してください。  
※指定の場所については、出場者に運営事務局よりご案内させていただきます。
- (2) 指定する時間までに、指定の場所に集合しなかった場合、ペナルティの対象となったり、大会に参加できない場合があります。
- (3) 大会日程およびタイムテーブルに関しては、参加者による変更は受け付けません。
- (4) 大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営事務局の判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。
- (5) 対戦の開始について、運営事務局からの確認連絡から 5 分以内に応答しなかった選手は、その試合を不戦敗として処理すると同時に、次回戦の対戦組み合わせが発表されるまでに選手側から申告がない場合は大会を棄権したものと扱います。
- (6) 新型コロナウイルス感染症に感染し、または感染した疑いがある場合は、すみやかに運営事務局に報告し、指示を仰いでください。
- (7) 大会当日は体温検査を実施いたします。37.5℃以上の発熱や、新型コロナウイルス感染症の疑いがある、または疑いがある者と接触があったと運営に判断された場合は、失格になる可能性があります。

## 7.3 試合中のトラブル

- (1) 試合中にトラブルが起こった際、参加者はどのような内容でも、ただちにジャッジを呼びにその旨を申告し、判断を仰ぐ責任を負います。  
ただちに運営事務局にその旨を申告しなかった場合、運営事務局による裁定が行われない可能性や、ペナルティの対象となる可能性があります。
- (2) 参加者は、試合を行う上において使用する機材・通信環境についての全ての責任を持つものとします。

(3) 参加者はジャッジや運営事務局の裁定について異議を述べないものとします。

※ただし、最初に対応を行ったジャッジの裁定に対して疑問がある場合、参加者はヘッドジャッジに対して「ヘッドジャッジの最終裁定」を求めることが出来ます。ヘッドジャッジの最終裁定を求める行為は、「異議を述べる」という内容にはあたりません。

## 7.4 試合結果の報告

---

(1) 参加者は、各試合の終了後に「ブシナビ」を操作して試合結果の報告を行う義務があります。

(2) 運営事務局は試合結果の報告内容をもとに大会を進行いたします。

## 8 大会の賞品/副賞

---

本大会での賞品/副賞について定めています。

### 8.1 参加賞

---

『Shadowverse EVOLVE PR バック Grand Prix 2025』1 バック

### 8.2 Day2 進出賞

---

EPカード（※Grand Prix の箔押し・SL 仕様）1 枚

### 8.3 TOP64 賞

---

EPカード（※Grand Prix の箔押し・SL 仕様）2 枚

※Day2 進出賞に追加しての賞品となります。

### 8.4 TOP8 賞

---

PRカード『奏絶の破壊・リーシェナ』（イラスト違い・Grand Prix の箔押し・UR 仕様）1 枚

Shadowverse EVOLVE Japan Championship 参加権利

※本イベントの TOP8 に入賞した選手が既に「Shadowverse EVOLVE Japan Championship」の参加権利を取得していた場合、予選ラウンドの順位を基準として権利の繰り下がりが発生します。

例えば、優勝した選手が既に「Shadowverse EVOLVE Japan Championship」の参加権利を取得していた場合、予選ラウンドの順位が一番高い選手（例：9位の選手）に権利が繰り下がります。

※但し、選手の権利辞退などによって「Shadowverse EVOLVE Japan Championship」の参加権利が繰り下がることはありません。

ブシナビ称号「ファイナリスト」

### 8.5 準優勝

---

PRカード『奏絶の破壊・リーシェナ』（イラスト違い・Grand Prix の箔押し・UR 仕様）1 枚

※TOP8 賞に追加しての賞品となります。

ブシナビ称号「準優勝」

Shadowverse EVOLVE Grand Prix 「記念楯」

### 8.6 優勝

---

PRカード『奏絶の破壊・リーシェナ』（イラスト違い・Grand Prix の箔押し・UR 仕様）2 枚

※TOP8 賞に追加しての賞品となります。

ブシナビ称号「優勝」

Shadowverse EVOLVE Grand Prix 「記念楯」

## 9 対戦環境

---

本大会での対戦環境について定めています。

### 9.1 持ち物

---

各参加者は、大会に参加する上で必要となる以下のアイテムについて、自身で用意する必要があります。

・デッキ（リーダーカード/メインデッキ/エボルヴデッキ/EPカード）

・試合で使用するアイテム（トークン/カウンター/サイコロ/メモ帳/筆記用具など）

・「ブシナビ」「Shadowverse EVOLVE Supporter」を使用するための電子機器

・身分証明書（大会規約によって定められており、有効期限内のもの）

## 9.2 スリーブ

本大会では、メインデッキのスリーブ着用を義務といたします。  
メインデッキで使用するスリーブは、すべてのカードのものが同一のものであり、競技的に問題のないものである必要があります。

エボルグデッキやリーダーカードにスリーブを着用する場合、メインデッキで使用しているスリーブとは異なるものを着用する必要があります。  
また、エボルグデッキのカードやリーダーカードは、スリーブを着用しないことを選択することも可能です。

カード状のトークンにスリーブを着用する場合、メインデッキで使用しているスリーブとは異なるものを着用する必要があります。  
また、カード状のトークンは、スリーブを着用しないことを選択することも可能です。

ジャッジが参加者のスリーブに対して競技的に問題があると判断した場合、配信を行う上で問題があると判断した場合などは、ジャッジはプレイヤーにスリーブの交換を依頼する権利を持ちます。  
プレイヤーは、ジャッジの指示に従い、スリーブの変更を行う義務があります。

【競技的に問題があるスリーブの例】

- (1) 過度な汚れや傷のあるもの
- (2) デッキの中で摩擦度合いが異なっており、見分けが付いてしまうもの
- (3) 4重以上のスリーブ着用
- (4) 反射率が高いもの
- (5) カードのサイズにあてはまらない大きさのもの
- (6) スリーブの模様や文字が、カードテキストの印刷されている面にかかっており、ゲームで使用する情報が隠れてしまったり、見づらくなっているもの
- (7) その他、ジャッジが競技的に問題があると判断したもの

## 9.3 シャッフルについて

デッキをシャッフルする際は、試合の公正性を守るために十分な無作為化が必要があります。  
十分な無作為化のために、「ヒンズーシャッフル」「ディールシャッフル」「ファローシャッフル」などの中から複数のシャッフル方法を組み合わせてシャッフルを行ってください。  
※「ディールシャッフル」は1回の手順に時間がかかるため、試合中のシャッフル方法として使用することは推奨されません。

また、各参加者は公正性を示すため、お互いにデッキが見える位置で、カードの表が見えない状態を保ってシャッフルを行う必要があります。

デッキのシャッフルを行った際は、自身による無作為化を行った後、対戦相手にもそのデッキのシャッフルを求める義務があります。  
これは、両対戦者によって対戦の公平性を守るためのルールです。

デッキのシャッフルを求められた対戦相手は、必要に応じてそのデッキをシャッフルすることが出来ますが、このシャッフルはデッキの持ち主である対戦相手にマナー面で配慮した形で、速やかに行われる必要があります。  
例1：対戦相手のデッキを粗雑に扱った場合、添付資料「トラブル対応規約」内にある「【ペナルティ項目番号 19】非紳士の行為（軽度）」の対象となる可能性があります。  
例2：対戦相手のデッキのシャッフルに必要以上に時間を使用した場合、添付資料「トラブル対応規約」内にある「【ペナルティ項目番号 13】遅いプレイ」の対象となる可能性があります。  
※対戦相手のデッキシャッフルについて、自身で行わず、「もう少しシャッフルしてください」や「デッキの上から3枚を下部に送ってリスタートをお願いします」といったコミュニケーションでゲームを進行していただいても大丈夫です。

## 9.4 バトル中やバトル間にメモを取る行為について

バトル中やバトル間にメモを取る行為については、バトルの進行を止めない範囲で行うことを可能といたします。  
しかし、メモを取る行為がバトルの進行に支障をきたしている場合、添付資料「トラブル対応規約」内にある「【ペナルティ項目番号 13】遅いプレイ」の対象となります。  
また、対戦開始前に記録された内容を対戦中に確認した場合、添付資料「トラブル対応規約」内にある「【ペナルティ項目番号 17】外部情報の参照」の対象となります。

バトル中に記録されたメモの内容は、公開情報として扱います。対戦相手から公開を求められた場合、全てのプレイヤーはそれに応じる必要があります。

## 9.5 デッキの置き方に関するルール

バトル中、デッキは必ず一方向かつ、一つの塊として綺麗に整えられた状態である必要があります。  
(※不正行為の防止などを目的として、バトルの公正性を守るために定められたルールになります)

例：『星読みの魔女・ステラ』、『神秘の指輪』、『コールドチェイン』などの効果でデッキの下に置かれたカードを、未知のカード領域と少し向きか位置をズラして置くことにより判別が付く状態にすることは、ルール上できません。

## 9.6 カード情報に関する質問に対するジャッジの対応について

プレイヤーがジャッジにカード情報に関する質問を行った場合、ジャッジはプレイヤーから与えられた情報によって質問の対象となるカードが特定できる場合にのみ対応を行うことが出来ます。  
曖昧な情報をもとにした質問については、ジャッジは結果として誤った回答になる危険性なども考慮して、対応を行うことは出来ません。

例1：「ナイトメアのカードで、3コストのSLについて詳しいカードテキストを教えてください」  
↳情報が曖昧で、質問の対象となるカードが特定できないため、ジャッジはプレイヤーにカードテキストを教えることは出来ません。

例2：「ボーンキマイラのカードテキストを教えてください」  
↳カード名によって、話題の対象となるカードが特定できるので、ジャッジはプレイヤーにカードテキストを教えることが出来ます。

例3：「コスト3、攻撃力3、体力3で、「リーダーすべてに2ダメージ」のラストワード能力を持っているカードの、正式なカード名を教えてください」



情報によって話題の対象となるカードが特定できるので、ジャッジはプレイヤーに正式なカード名を教えることが出来ます。

## 10 配信

- (1) 本大会では、試合が運営事務局によってストリーミング放送される可能性があります。
- (2) 全ての参加者は、本大会で自身が行う試合の一部または全部が、参加者の肖像も含めストリーミング放送されることに同意したものとします。
- (3) 本大会において、参加者による当日中の対戦内容の配信・公開は、運営事務局が認めたものを除き禁止いたします。

## 11 禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

- (1) 本規約に反すること。
- (2) 本大会受付時間に遅れる、または大会受付をしないこと。
- (3) 入賞品の副賞として授与されるトロフィーや楯を、転売サイト等で転売を行うこと。また、副賞を受け取る権利を譲渡すること。
- (4) 本大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- (5) 自分以外の参加者に関するデッキ情報や個人の情報などを、当該参加者の許可なく公開し、当該参加者が不利益を被る行為を行うこと。  
※限定された公開領域/範囲への公開も含まれます
- (6) 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- (7) 同一の人物が複数回、本大会へのエントリーを行うこと。
- (8) 本大会への参加権を他者に譲渡すること。
- (9) 定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- (10) 本大会開始後に運営事務局に無断で大会を棄権し、離脱すること。
- (11) 本大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行および運営を意図的に妨害すること。
- (12) 本大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、本大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (13) 試合相手や他の参加者へ賞品を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- (14) 何かしらの条件を前提として意図的に敗北するよう他の参加者に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
- (15) バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- (16) (13)、(14)、(15)のみならず、試合に対し意図的に手を抜くこと、試合の結果やプレイの内容について、他の参加者と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営事務局、他の参加者および観客に見せること。
- (17) 試合中に、対戦相手や本大会運営スタッフ、ジャッジ以外の者と、運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- (18) 試合中の参加者のみだりに話しかけること。
- (19) 試合中、大会運営スタッフやジャッジの許可なく席を立つこと。
- (20) 試合の準備中や試合中、電子機器で「Shadowverse EVOLVE Supporter」以外のアプリケーションを起動して情報を閲覧したり、試合に必要な機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット、PC、スマートウォッチなど）を操作したりすること。  
※試合中に操作を行わない形で、テーブル上に時計/タイマーを置いておくことはルール上、問題ありません。
- (21) 試合中に自身でとったメモ以外の情報を閲覧すること。  
※例 1: 試合前に用意したメモを、試合中に閲覧することは出来ません。  
※例 2: 試合中に、インターネットに接続してカードテキストを確認したり、攻略記事を閲覧することは出来ません。
- (22) 大会で使用するハンドルネームについて、公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、パブリシティ権を侵害する可能性のある氏名、その他不適切な名前を使用すること。
- (23) 大会会場内外や SNS など、『Shadowverse EVOLVE』の信用を失わせるような言動、他の参加者（過去に出場した参加者も含む）に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の参加者を煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
- (24) 顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。  
※マスクの着用は除きます。
- (25) 運営事務局が定めるマスク着用義務に応じないこと。
- (26) 本大会に関して賭博を行うこと。
- (27) 反社会的勢力と関係すること。
- (28) 以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること（宣伝方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することを含む）。  
※運営事務局の事前承諾がある場合は、この限りではありません。  
① アダルトコンテンツ、たばこ、アルコール、賭博、違法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス  
② 株式会社ブシロード、および株式会社 Cygames のゲームの利用規約に違反するサービス  
③ 株式会社ブシロード、および株式会社 Cygames の事業と競合する物やサービス
- (29) 新型コロナウイルスに感染していること、疑いがある患者と接触があったことについて、虚偽の申告を行うこと。

## 12 ペナルティ

- (1) 参加者が本規約に違反したと運営事務局が認めた場合、違反した参加者にペナルティを与えます。
- (2) 大会受付時間内に受付を行わなかった参加者は、いかなる理由があっても本大会に参加することはできません。
- (3) 与えるペナルティは軽いものから順に、口頭での注意、警告、バトルの敗北、大会の失格、一定期間の Shadowverse EVOLVE 公認/公式イベント 出場禁止、無期限の Shadowverse EVOLVE 公認/公式イベント 出場禁止、および株式会社ブシロード/株式会社 Cygames が運営する一切のイベントへの出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営事務局が決定します。
- (4) 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- (5) 運営事務局は与えたペナルティを、Shadowverse EVOLVE Grand Prix 公式ウェブサイトなどで公表できるものとします。
- (6) ペナルティによって大会失格処分が下された場合、他大会の出場権や、賞品獲得資格は剥奪されます。
- (7) 参加者が本規約に違反したことによって、運営事務局に損害を与えた場合には、当該参加者に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

## 13 一般

## 13.1 免責事項

- (1) トラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営事務局の責任によらない不可抗力による変更時は、交通費、宿泊費等の支払いを行わない場合があります。また不可抗力による変更時、運営事務局は参加者に対してその責任を負わず、本大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- (2) 参加者同士のトラブルや、参加者が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営事務局は、運営事務局の指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

## 13.2 肖像権およびパブリシティ権

参加者は、肖像、氏名、ゲーム内の名前などが、運営事務局および大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道および情報メディアにおいて今年度および来年度以降も使用される可能性があることに同意します。また、運営事務局および大会関係者が制作する印刷物・ビデオならびに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他権利を行使しないものとします。

## 13.3 個人情報の取り扱い

- (1) プシロードは、お預かりした個人情報は、本大会の運営、本大会および Shadowverse EVOLVE に関連する広告宣伝（試合や大会会場の様子に関する配信、成績上位者の紹介などを含みます）の目的で利用します。
- (2) プシロードは、上記利用目的のために、お預かりした個人情報を、本大会および Shadowverse EVOLVE に関連するウェブサイト・広報物・動画などに掲載し、またはメディアなどに提供する場合がございます。
- (3) プシロードは、株式会社 Cygames と、上記利用目的の範囲において、お客様からお預かりした個人情報の全ての項目を、共同利用する場合がございます。その場合の個人情報の管理責任者は、プシロードとします。
- (4) プシロードは、お預かりした個人情報を、プシロードの個人情報保護方針（<https://bushiroad.co.jp/privacy>）に従い、適切にお取り扱いいたします。

## 14 準拠法および裁判管轄

- (1) 本大会、本規約に関する一切の事項は、日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。
- (2) 本大会、本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

## 15 規約の変更

- (1) 運営事務局は、予告なく本規約を変更する権利を有します。
- (2) 本規約が変更される際は Shadowverse EVOLVE Grand Prix 公式ホームページ（<https://sve-gp.com>）上で告知され、その時点で発効するものとします。

## 16 お問い合わせ先

Shadowverse EVOLVE カードゲーム事務局  
<https://bushiroad.com/contact>

- ※受付時間は、月曜日から金曜日の 10:00 ~ 18:00 です。
- ※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌平日の受付となります。
- ※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。
- ※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

## 17 変更履歴等

2025年4月11日 制定

## 18 別資料 A 「大会当日に本人確認を行う際に有効な身分証明書の一覧」

大会開催日に有効な物のみが、身分証明書として認められます。大会当日に有効ではないものについては、いかなる理由をもっても身分証明書としては認められません。また、大会当日のエントリーを行う際、本規約で定めた身分証明書を持っていない場合、大会に参加いただくことは出来ません。

・医療保険の被保険者等記号・番号等の告知要求制限について

健康保険法等の一部を改正する法律（令和元年法律第9号）により、令和2年10月1日から保険者番号および被保険者等記号・番号について、健康保険事業またはこれに関連する事務の遂行等の目的以外で告知を求めることを禁止する「告知要求制限」の規定が設けられます。

以下の(26)(27)(28)(29)(30)(31)の身分証明書の写しを提出いただく際には、保険者番号および被保険者等記号・番号にあらかじめマスキングを施していただく必要がございます。

・身分証明書として認められるもの

- (1) 在籍する学校の発行する学生証
- (2) 在籍する学校の発行する生徒手帳
- (3) 在籍する学校の発行する在学証明書
- (4) 自動車運転免許証
- (5) 旅券（パスポート） ※日本で発行されたものに限る。
- (6) 船員手帳
- (7) 海技免状
- (8) 小型船舶操縦免許証
- (9) 猟銃・空気銃所持許可証
- (10) 宅地建物取引主任者証（宅地建物取引士証）
- (11) 電気工事士免状

- (12) 無線従事者免許証
- (13) 認定電気工事従事者認定証
- (14) 特殊電気工事資格者認定証
- (15) 航空従事者技能証明書
- (16) 動力車操縦者運転免許証
- (17) 教習資格認定証
- (18) 運転経歴証明書（平成 24 年 4 月 1 日以後に交付されたものに限る）
- (19) 住民基本台帳カード
- (20) 在留カード
- (21) 仮滞在許可書
- (22) 特別永住者証明書
- (23) 身体障害者障害者手帳
- (24) 療育手帳
- (25) 国もしくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（写真付）
- (26) 健康保険被保険者証
- (27) 国民健康保険被保険者証
- (28) 船員保険被保険者証
- (29) 後期高齢者医療被保険者証
- (30) 介護保険被保険者証
- (31) 共済組合員証
- (32) 国民年金手帳
- (33) 国民年金証書
- (34) 印鑑登録証明書
- (35) 船員保険年金証明書
- (36) 児童扶養手当証書
- (37) 共済年金証書
- (38) 住民票の写しもしくは住民票記載事項証明書
- (39) 戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本）※マイナンバーの記載を除くもの
- (40) マイナンバーカード（表面のみご提出ください）